

UniLock System 10

Manual til loader

Software	NIS101
Version	1.2
Revision	030320

N:1234/3500P L:0259/0786 2011-05-26 Sniv:2.2 Sdag:D Fredag 10:10:00						DC20		
DRIFT	A	▲	▼	D	I/O TEST	7	8	9
NØGLER	B	◀	▶	E	TID	4	5	6
TABELLER	C	K	P	F	VERSION	1	2	3
						0	CLR	ENT

Unitek

Denne "DC20-loader" bruges ved test og installation af den enkelte låsecomputer (LS10) i et centralt styret låsesystem.

Med loader'en skal hver enkelt LS10 tildeles et entydigt ID-nummer, således at PC'en kan kommunikere med den enkelte LS10 på det fælles kommunikationsnet.

Indholdsfortegnelse

1. Generel betjening af loader (DC20)	
1.1 Tilslutning af loader	4
1.2 Funktionsvalg	4
1.3 Indtastninger	4
2. Stand-by billede	5
3. Drift	tast <Ax> 6
3.1 ID-nummer for datakommunikation	<A1> 6
3.2 Tid dør er oplåst	<A2> 7
3.3 Tid før opmærksomhedssignal	<A3> 7
3.4 Tid før alarm	<A4> 7
3.5 Sikkerhedsniveau-tidstabel	<A5> 8
3.6 Default sikkerhedsniveau	<A6> 8
3.7 Fælles PIN-kode	<A7> 9
3.8 Installation	<A8> 9
3.9 Overvågning af dør	<A81> 9
3.10 Antal nøglepladser	<A82> 10
3.11 PIN-kode tastatur	<A83> 10
4. Nøgler	tast <Bx> 11
4.1 Nøgleoversigt	<B1> 12
4.2 Opret/ændre nøgle	<B2> 13
4.3 Slet nøgle	<B3> 15
5. Tabeller	tast <Cx> 16
5.1 Sikkerhedsniveau-tidstabel	<C1> 16
5.2 Tidstabeller	<C2> 19
5.3 Special-dags kalender	<C3> 20
5.4 Tidsstyring af udgange	<C4> 21
6. I/O test	tast <D> 22
7. Dato og tid	tast <E> 23
8. Version	tast <F> 24
9. Lysdiode i magnetkortlæser	25

Kommentar til version 1.1

Grundet mangel på programplads i låsecomputeren vil en del af de indtastningsmuligheder der er med loader'en i dag, forsvinde til fordel for nye styringsfunktioner.

Alle data kan selvfølgelig stadig indsættes fra PC-programmet.

Som noget nyt i version 1.1, der kan være med til at overflødiggøre load'eren er, at det nu er muligt at indtaste låsecomputerens ID-nummer direkte fra en magnetkortlæser med tastatur.

Tænd for strømmen og tast <*xxxx#> inden 20 sekunder, hvor "xxxx" er det ønskede ID-nummer. Ved samme lejlighed slettes låsecomputeren for alle "gamle" data.

Kommentar til version 1.2

Formålet med oprettelse af version 1.2, har været ønsket om, at kunne tilføje et RAM-modul for at øge antallet af nøgler. Hvis der monteres RAM-modul kan der oprettes op til 65.000 nøgler med PIN-kode.

I grundversionen uden RAM-modul, er det nu kun muligt at oprette 2500/3500 nøgler med/uden PIN-kode (før 3500/5000).

Mulighed for at kunne vise, oprette og ændre nøgler med loader udgår.

1. Generel betjening af loader (DC20)

1.1 Tilslutning af loader

Loader'en tilsluttes LS10 via det fladbåndskabel med stik, der er forbundet til DC20 (loader) til stikket på LS10. Forbindelsen bør normalt ikke etableres når der er spænding på LS10, da der er en lille risiko for at PIA'en (6821) på LS10 "brænder af".

1.2 Funktionsvalg

Funktionerne i DC20 kan vælges via forskellige menuer. Når DC20 er i "stand-by" mode og en funktionstast aktiveres, vises første funktion i hovedmenuen på skærmen. Med <PIL-OP> og <PIL-NED> kan der bladres i hovedmenuen, og den ønskede funktion vælges ved at taste <ENT>, når funktionen vises i displayet, eller ved at indtaste nummeret på funktionen, hvis man kan huske det. Den valgte funktion kan bestå af en undermenu eller en serie skærbilleder, hvor der skal laves forskellige indlæsninger. Fra en undermenu kan der vælges en delfunktion på samme måde som ved hovedmenuen. Se eventuelt menu-oversigt.

Hvis der tastes <CLR> i en undermenu, springes der tilbage til foregående menu. Hvis der tastes <CLR> i hovedmenuen, springes tilbage til stand-by. DC20 returnerer automatisk til stand-by en tid efter sidste tastaktivering. Der returneres omgående til stand-by ved at taste på den funktionstast, der arbejdes under.

Når der vises et skærbillede, returneres til menuen ved samtidig at taste <PIL-HØJRE> og <PIL-VENSTRE>. I de skærbilleder, hvor der ikke skal laves indtastninger, kan der normalt også returneres til menuen ved at taste <CLR>. Med tasten <P> returneres altid til "stand-by".

1.3 Indtastninger

Når der indtastes tal, kan der rettes i de indtastede værdier. Tastes der på <PIL-HØJRE> eller <PIL-VENSTRE>, vil cursoren flyttes en plads i den pågældende retning. Holdes tasten nede mere end 0,5 sek., flyttes cursoren kontinuerligt. Når cursoren kommer til én af "enderne" af det indtastede, springer den til modsatte "ende".

Trykkes der på <CLR>, og cursoren er placeret til højre for sidst indtastede ciffer, slettes sidst indtastede ciffer. Hvis cursor står på et indtastet ciffer, slettes ciffer på cursor position. Aktiveres <CLR> over 0,5 sek., slettes alle indtastede cifre.

Når de indtastede cifre er korrekte, tastes <ENT>, og indtastede værdier indlæses.

2. Stand-by billede

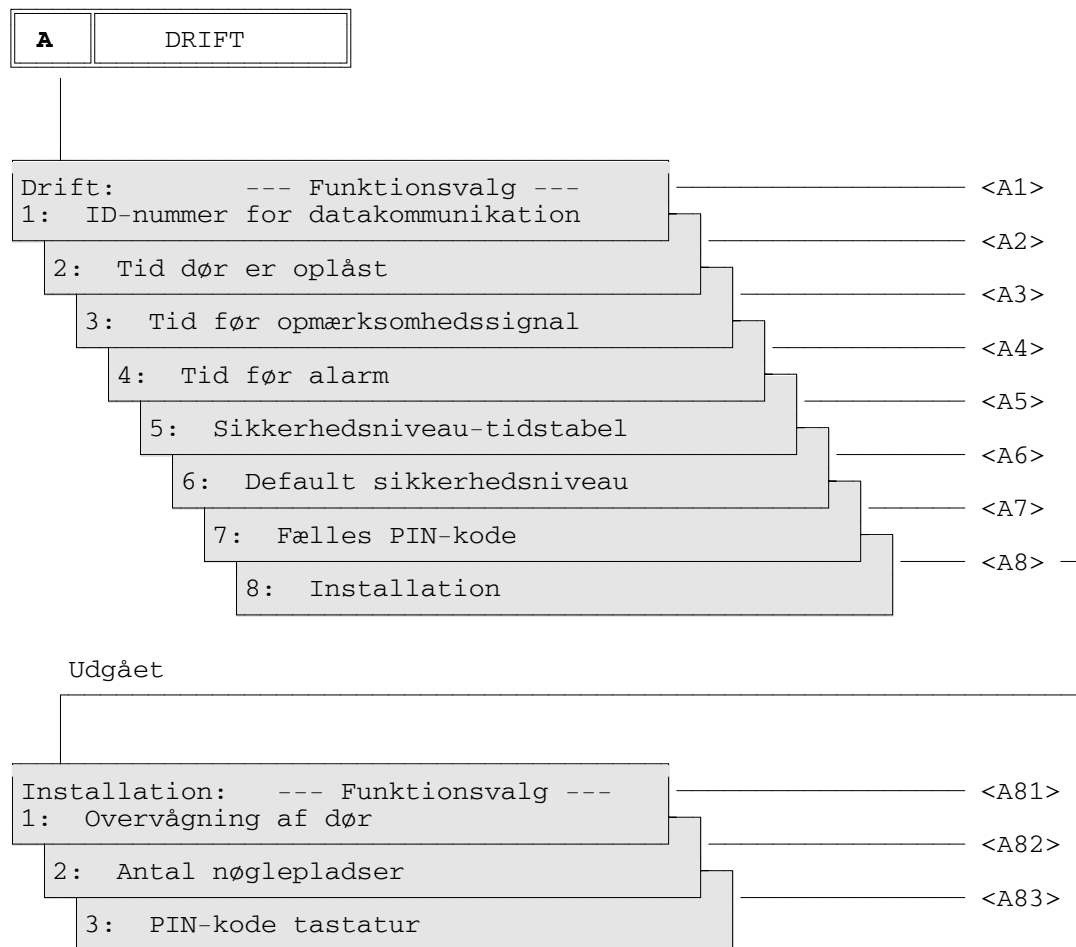
Når ingen af funktionstasterne er aktiveret vises, foruden dato og klokken en række status-meddelelser i displayet.

N:99999/99999P L:9999/9999 2011-05-26 Sniv:9.9 Sdag:X Fredag 10:10:00
--

- N:99999/9999P Angiver det antal nøgler der er i låsecomputeren, efterfulgt af det antal nøgler der er reserveret plads til. Hvis der afsluttes med "P", er der reserveret plads i nøgletabellen til én PIN-kode på hver nøgle. PIN-kode tastatur skal da være monteret.
- L:9999/9999 Angiver det antal hændelser der er i loggen, efterfulgt af det antal hændelser er plads til i loggen.
Kun de nøgler der er oprettet i nøgletabellen med attributten "PC'en får besked, når denne nøgle anvendes" logges. Tallet nulstilles når loggen er overført til PC'en.
Antallet af pladser i loggen er omvendt proportional med det antal nøglepladser, der er reserveret plads til.
- Sniv:9.9 Angiver det sikkerhedsniveau der anvendes netop nu.
Hvis "9.9" er efterfulgt af et "s" er døren spærret fra PC'en.
- Sdag:X Angiver om det er en special-dag i dag. Er tallet "0" er det en normal-dag. Hvis tallet derimod er 1-7 eller A-F er der en special-dag. Når tallet er 1-7, vil det altid være forskellig fra den aktuelle ugedag (mandag = 1).

3. Drift

Med funktionstast <A> er det muligt at indsætte/ændre de grundlæggende system- parametre i LS10.



3.1 ID-nummer for datakommunikation <A1>

Ændring/udlæsning af ID-nummeret foretages i dette skærbillede.

ID-nummer for datakommunikation: 9999 Nyt ID-nr.:

For at PC'en kan kommunikere med udvalgte låsecomputeren skal hver enkelt låsecomputer tildeles et entydigt ID-nummer.

Som ID-nummer vælges et 4 cifferet hex tal, og funktionstasterne "A" - "F" kan bruges som "tal-taster" (hex).

ID-numrene "\$0000" og "\$XX00" må ikke bruges, da disse er forbeholdt gruppekald. Se evt. kommunikationsprotokollen.

Opmærksomheden henledes på, at det fra version 1.1 (970725) er muligt, at indtaste ID-nummeret direkte fra en magnetkortlæser med tastatur. Tænd for strømmen og tast <*xxxx#> inden 20 sekunder, hvor "xxxx" er det ønskede ID-nummer. Ved samme lejlighed slettes låsecomputeren for alle "gamle" data.

3.2 Tid dør er oplåst <A2>

Under denne funktion kan indsættes/udlæses det antal sekunder, døren oplåser, når en gyldig nøgle indlæses. Det indsatte tal skal være mellem 1 og 25 sekunder. Hvis der er anbragt et udpasseringsstryk på indersiden af døren til eventuelt udlåsning af personer, som måtte være blevet "låst inde", og dette aktiveres, oplåser døren også i denne tid.

```
Tid dør er oplåst (1-25) : 99
Ny: _____
```

Tallet kan, som alle andre data, også ændres over kommunikationsnettet. Efter et master-reset, vil LS10 selv indsatte 5 sekunder (default).

3.3 Tid før opmærksomhedssignal <A3>

Hvis døren ikke bliver lukket efter en oplåsning, afgives et opmærksomhedssignal, når denne tid er gået, hvis funktionen "Overvågning af dør" er aktiveret (funktion <A81>). Der kan indsættes tal mellem 0 og 255 sekunder. Når tallet "0" indsættes, vil der ikke blive afgivet et opmærksomhedssignal.

```
Tid før opmærksomhedssignal: 999
Ny: _____
```

Opmærksomhedssignalet kan kun afstilles ved at lukke døren, eller vælge et nyt sikkerheds-niveau hvor døren må være åben. Tiden kan forlænges ved at indlæse magnetkortet/PIN-kode igen. Funktionen "Overvågning af dør" kan selvfølgelig også sættes ud af funktion.

3.4 Tid før alarm <A4>

Hvis døren ikke bliver lukket efter en oplåsning afgives et alarmsignal, når denne tid er gået, hvis funktionen "Overvågning af dør" er aktiveret (funktion <A81>). Hændelsen gemmes også i loggen.

Der kan indsættes tal mellem 0 og 255 sekunder. Når tallet "0" indsættes, vil der ikke blive afgivet alarm og logning. Dette kan bruges hvis der ikke ønskes alarm, men kun et opmærksomhedssignal, når døren ikke lukkes efter en godkendt passage.

Tid før alarm: 999 Ny: —

Opmærksomhedssignalet kan kun afstilles ved at lukke døren, eller vælge et nyt sikkerhedsniveau hvor døren må være åben. Tiden kan forlænges ved at indlæse magnetkortet/PIN-kode igen. Funktionen "Overvågning af dør" kan selvfølgelig også sættes ud af funktion.

3.5 Sikkerhedsniveau-tidstabel <A5>

Med denne funktion udlæses/ændres, hvilken sikkerhedsniveau-tidstabel denne låsecomputer skal anvende. Tiderne i sikkerhedsniveau-tidstabellen angiver, på hvilke tidspunkter der automatisk skiftes sikkerhedsniveau.

Hvis tallet "0" indsættes, er denne funktion ikke aktiv, og der benyttes ingen sikkerhedsniveau-tidstabel, men default sikkerhedsniveauet, som også indtastes under denne funktions-tast (se funktion <A4>), anvendes.

Når der indsættes et tal mellem 1 og 99 (incl.), vil LS10'en "fange" den rigtige sikkerhedsniveau-tidstabel næste gang, den sendes over kommunikationsnettet. Når der laves et skift af sikkerhedsniveau-tidstabel, **slettes** den "gamle" tabel **øjeblikkeligt**, og indtil den netop valgte tabel igen er sendt over nettet, vil døren anvende default sikkerhedsniveau-værdien.

Sikkerhedsniveau-tidstabel (0-99): 99 (0 = ingen tabel) Ny: —
--

Dette tal har altså kun betydning for, hvilken sikkerhedsniveau-tidstabel LS10 skal "fange" på kommunikationsnettet. Hvis sikkerhedsniveau-tidstabellen skal indtastes via loaderen, kan tabellen blot angives med et tilfældigt tal mellem 1 og 99, og derefter indtastes tabellen via funktion <C1>. Tabellen vil dog blive opdateret, hvis den senere sendes på kommunikationsnettet.

3.6 Default sikkerhedsniveau <A6>

Med denne funktion udlæses/ændres, hvilket sikkerhedsniveau og dørfunktion denne låsecomputer skal anvende, hvis der ikke benyttes nogen sikkerhedsniveau-tidstabel (indstillet under funktion <A3>).

Endvidere benyttes dette sikkerhedsniveau, indtil den valgte sikkerhedsniveau-tidstabel er modtaget over kommunikationsnettet eller indtastet under funktion <C1>.

```
Default sikkerhedsniv. (0-4.0-2): 9.9  
Ny: . _
```

Sikkerhedsniveau og dørfunktion er beskrevet i afsnittet "sikkerhedsniveau-tidstabel".

4.7 Fælles PIN-kode <A7>

Med denne funktion indtastes den PIN-kode, der skal benyttes under sikkerhedsniveau "1". Brugeren kan af sikkerhedsmæssige årsager ikke benytte sin "private" PIN-kode, som er koblet til hans nøgle. Dette ville give for mange gyldige PIN-koder, og det ville være forholdsvis let at "ramme" en gyldig PIN-kode.

Som PIN-kode kan vælges et hvilket som helst tal mellem 1 og 65535. Der kan og skal ikke benyttes foran-stillede nuller i en PIN-kode (fx. 0012).

Indsættes tallet "0", er der ingen fælles PIN-kode, og døren kan ikke oplåses/låses ved hjælp af tastaturet på kortlæseren.

```
Fælles PIN-kode (0-65535): 99999  
Ny: _____
```

3.8 Installation <A8>

Denne funktion bruges kun ved installation af låsecomputeren og bruges ikke i den daglige drift af systemet.

Funktionen giver adgang til en undermenu, hvor der kan vælges mellem en række installations-indstillinger.

Der kan returneres til hovedmenuen ved at aktivere <CLR>.

3.9 Overvågning af dør <A81>

Udgået i programversioner efter 1.0.

Formålet med denne funktion er at kontrollere, om døren bliver tvangsåbnet, eller ikke lukkes igen efter en godkendt passage.

Funktionen kræver, at der på døren er monteret en karmkontakt, som registrerer om døren er lukket. Endvidere kan der tilsluttes en alarm-lydgiver, som giver alarm, når døren bliver tvangsåbnet eller ikke lukkes igen efter en godkendt passage..

Hvis der kun ønskes overvågning for tvangsåbning sættes "Tid før opmærksomhedssignal" og "Tid før alarm" til "0".

Hvis et fremmed alarmsystem skal overvåge døren, kan "Out3" afgive et "alarmforbikobling" signal. Udgangen ("Out3") er aktiv så længe at ellåsen er det ("Out"1), plus tiden "tid før alarm" efter frafald af ellåsen.

Overvågning af dør: Ja Ny: Ja <PIL-OP/NED>
--

Der skiftes mellem "Ja" og "Nej" ved at aktivere <PIL-OP> eller <PIL-NED>. Ændringen aktiveres først, når der trykkes <ENT>.

3.10 Antal nøglepladser <A82>

I denne funktion indtastes hvor mange nøglepladser der skal reserveres plads til i låsecomputeren. Hvis der er monteret et tastatur på kortlæseren og PIN-kode skal benyttes, er der plads til 3500 nøgler. Uden PIN-kode er der plads til 5000 nøgler. Når der reserveres plads til mindre end det maksimale tilladte nøgler, udnyttes den resterende plads, til en udvidelse af loggen.

Antal nøglepladser (1-9900): 9999 Ny: _____
--

En ændring af dette tal medfører at loggen og alle nøgler slettes.

3.11 PIN-kode tastatur <A83>

Denne funktion bruges til at "fortælle" låsecomputeren, at den har monteret et PIN-kode tastatur, således, at der kan indtastes PIN-koder.

Det maksimale antal nøgler der kan være i låsecomputeren er 3500, mod 5000 når der ikke er monteret tastatur.

Pin-kode tastatur: Ja Ny: Ja <PIL-OP/NED>

Der skiftes mellem "Ja" og "Nej" ved at aktivere <PIL-OP> eller <PIL-NED>. Ændringen aktiveres først, når der trykkes <ENT>.

Et skift mellem "Ja" og "Nej" medfører, at loggen og alle nøgler slettes.

4. Nøgler

Efter version 1.2 revision 03-02-26 udgår nøgleoversigt, opret/ændre og slet nøgle

Med funktionstast er det muligt at få en oversigt over de nøgler, der er i den aktuelle låsecomputer. Det er endvidere muligt at oprette/ændre/slette nøgler i systemet.

I hver LS10'er er der maksimalt plads til 3500/5000 nøgler med/uden PIN-kode. Af hensyn til brugeren af loader'en er hver enkelt af de 5000 nøglepladser i nøgletabellen nummererede fra 0 til 4999.

Når en PC opretter nøgler, fyldes nøgletabellen op fra toppen og nedad, således at den første nøgle, der oprettes, står på plads nr. 4999, nr. 2 på plads nr. 4998 osv. (Hvis der er reserveret plads til 5000 nøgler). Derfor anbefales det, at nøgler, der oprettes med loader'en, lægges på de nedre pladser i nøgletabellen.

Opmærksomheden henledes på, at det er PC'en der bestemmer, og nøgler der er oprettet med loader'en, kan blive slettet af PC'en, da denne ikke kender eksistensen af disse.

En nøgle består af en 8-cifret nøglekode plus en eventuel PIN-kode. Til nøglekoden kobles en række attributter, som giver den enkelte nøgle nogle specifikke egenskaber. Selve nøglekoden genereres ud fra koden på selve magnetkortet.

Egenskaber, der kobles på en nøgle:

1. Efter hvilken Tidstabel kan nøglen anvendes.

I hver LS10 er der 50 tidstabeller, og hver nøgle kan knyttes til én af disse tabeller. Herefter kan nøglen kun anvendes i den tid, som er angivet i den respektive tidstabel. Indsættes tallet "0", kan nøglen altid anvendes.

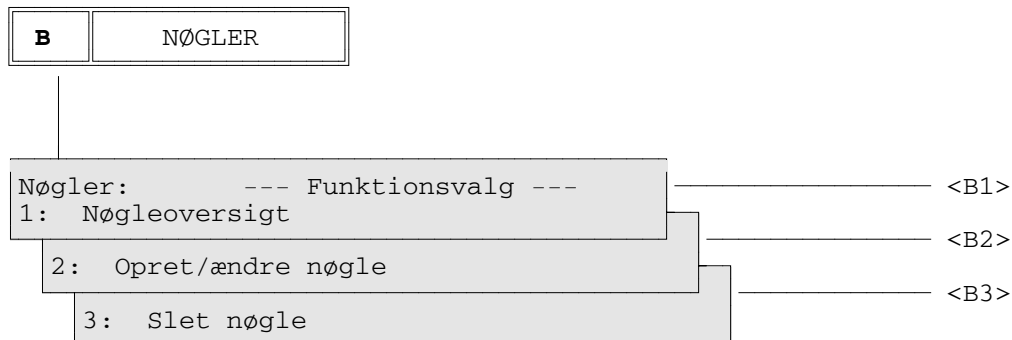
Er tallet større end 50 er nøglen et special-kort. 51 til 63 er fiktive tidstabeller der er reserveret til specielle formål (fx system-kort der tvangs skifter en dør til et bestemt sikkerhedsniveau).

2. Logkort (Tidstabel = 63).

Hvis kortet anvender den fiktive tidstabel 63 er kortet et log-kort, der ikke kan oplåse/låse døren, men brug af kortet logges altid (fx registrerings kort, efterlyst kort, klarmelder-kort for klarmelding af et hotelværelse).

3. Nøgle logges.

Hvis denne attribut er valgt, vil LS10 sende besked til PC'en, hver gang nøglen bruges i denne låsecomputer (dog kun i det tidsrum, hvori nøglen er gyldig).



I programversioner efter 95-10-25 er "Nøgleoversigt" og "Slet nøgle" slået sammen.

4.1 Nøgleoversigt <B1>

Denne funktion giver brugeren mulighed for at se de nøgler, der er i systemet. Det er ikke muligt at ændre, rette eller slette nøgler under denne funktion.

I det første skærbillede indlæses det magnetkort der ønskes oplysninger om, eller nøglenummeret indtastes, hvorefter der automatisk springes til billede 2.

Billede 1

Nøgle nr.:	(Indlæs magnetkort)
Nøgleoversigt	Antal: 9999/9999

I billede 2 udlæses:

"Kode:99999999"	Beregnet kode ud fra tallene på magnetkortet.
"PIN:99999"	PIN-kode der er koblet på nøglen.
"PIN:-----"	PIN-kode tastatur er ikke monteret.
"T:99"	Tidstabel (0-50) denne nøgle anvender.
"T:63"	Logkort, nøglen kan ikke oplåse/låse, men logges altid
"Log:Ja/Nej"	Brug af nøgle logges (besked til PC når nøglen har været anvendt til oplåsning/låsning).

Billede 2

Nøgle nr.: 9999	(Indlæs magnetkort)
Kode:99999999	PIN:99999 T:99 Log:Nej

Der kan bladres mellem flere nøgler med <PIL-OP> og <PIL-NED>.

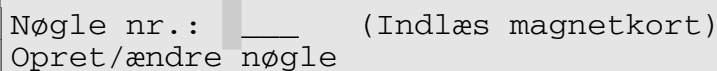
Hvis cursoren flyttes tilbage i indtastningsfeltet med <PIL-VENSTRE> eller <PIL-HØJRE>, hoppes der tilbage til billede 1. Der kan nu indtastes et nyt nøglenummer. Hvis man er i besiddelse af det kort, der ønskes oplysninger om, kan man blot indlæse det.

4.2 Opret/ændre nøgle <B2>

Denne funktion giver mulighed for at oprette/ændre en nøgle i låsecomputeren. For at oprette/ændre en nøgle skal man igennem en række skærbilleder, der afkræver et svar eller indlæsning af en nøgle. Nøglen oprettes/ændres først, når der tastes <ENT> i det sidste skærbillede. Forlades funktionen, før der er tastet <ENT> i sidste skærbillede, er der ikke oprettet/ændret noget. En nøgle kan kun oprettes én gang i systemet.

I det første skærbillede indtastes nummeret på den nøgle, der skal oprettes/ændres efterfulgt af <ENT>. Hvis man er i besiddelse af det kort, der skal ændres, kan man blot indlæse det, og der springes automatisk til billede 2.

Billede 1



Nøgle nr.: (Indlæs magnetkort)
Opret/ændre nøgle

I billede 2 udlæses den nøglekode, der er lagret på det aktuelle nøglenummer. Er koden "00000000", er nøglenummeret ikke optaget. Skal den "gamle" nøgle overskrives, indlæses det nye nøglekort, og en ny nøglekode vises. Der fortsættes til billede 3 med <ENT>. Hvis der kun skal ændres på den "gamle" nøgle, fortsættes til billede 3 med <ENT>, uden at indlæse noget kort.

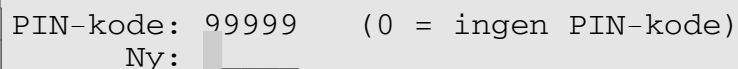
Billede 2



Nøgle nr.: 9999 Kode: 99999999
Indlæs kort Godkend <ENT>

I billede 3 indtastes den PIN-kode, som skal kobles sammen med det aktuelle magnetkort. PIN-koden skal være et tal mellem 1 og 65535. Hvis tallet 0 indtastes, er der ingen PIN-kode tilknyttet kortet. Der kan ikke anvendes foran-stillede nuller i en PIN-kode. Når <ENT> aktiveres, springes til billede 4. Billede 3 fremkommer kun hvis der er monteret et PIN-kode tastatur på låsecomputeren.

Billede 3



PIN-kode: 99999 (0 = ingen PIN-kode)
Ny:

I billede 4 indtastes nummeret på den tidstabel, nøglen skal anvende. Indsættes tallet "0", anvendes ikke nogen tidstabel, og nøglen kan altid anvendes. Vælges den fiktive tidstabel nr. 63 er nøglen et log-kort, der ikke kan oplåse/låse døren, men brug af kortet logges altid. Når <ENT> aktiveres, springes til billede 4.

Billede 4

```
Tidstabel (0-50,63): 99
0=ingen, 63=logkort   Ny: _
```

I billede 5 indtastes, om nøglen skal logges (PC'en får besked, når denne nøgle anvendes). Der skiftes mellem "Ja" og "Nej" med <PIL-OP> eller <PIL-NED>. Når <ENT> aktiveres, springes til billede 6.

Billede 5

```
Skal nøgle logges: Ja
                                     <PIL-OP/NED>
```

I billede 6 vises status for den nye/ændrede nøgle. Nøglen oprettes først i låsecomputeren, når <ENT> aktiveres. Fortrydes, taster <CLR>.

Billede 6

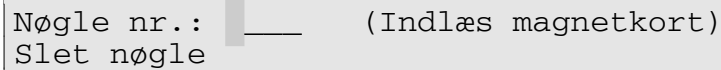
```
Nøgle nr. 9999 Opret <ENT>,Fortryd <CLR>
Kode:99999999 PIN:99999 T:99 Log:Nej
```

4.3 Slet nøgle <B3>

Med denne funktion er det muligt at slette en nøgle eller en række af nøgler.

I det første skærbillede indlæses det magnetkort, der skal slettes, eller nøglenummeret indtastes, hvorefter der automatisk springes til billede 2.

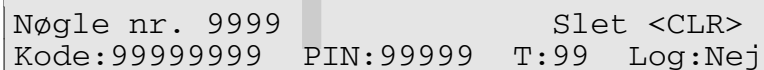
Billede 1



```
Nøgle nr.: _____ (Indlæs magnetkort)
Slet nøgle
```

I billede 2 vises status for den aktuelle nøgle. Nøglen slettes ved at aktivere <CLR> i kort tid. Hvis <CLR> aktiveres vedvarende i mere end 1 sekund, slettes de næste nøglenumre i rækken. Der slettes med en hastighed af 10,30,100 og 250 nøgler pr. sekund efter henholdsvis 1,4,8 og 12 sekunder.

Billede 2



```
Nøgle nr. 9999 Slet <CLR>
Kode:99999999 PIN:99999 T:99 Log:Nej
```

Der kan bladres mellem flere nøgler med <PIL-OP> og <PIL-NED>.

Hvis cursoren flyttes tilbage i indtastningsfeltet med <PIL-VENSTRE> eller <PIL-HØJRE>, hoppes der tilbage til billede 1. Der kan nu indtastes et nyt nøglenummer.

Hvis man er i besiddelse af det kort, der skal slettes, kan man blot indlæse det, og derefter taste <CLR>.

5. Tabeller

I programversioner 1.1 efter 97-07-25 er der ikke muligt at ændre i tider i tabeller.

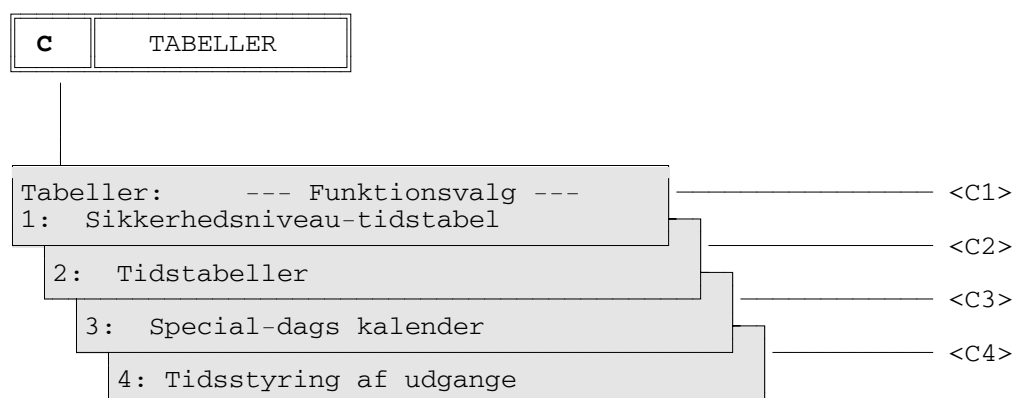
Med funktionstast <C> er det muligt at få en oversigt over de tabeller, der er i den aktuelle låsecomputer. Det er endvidere muligt at ændre data i disse tabeller.

Med en sikkerhedsniveau-tidstabel er det muligt at ændre det sikkerhedsniveau, som døren anvender på de tider, der er indeholdt i sikkerhedsniveau-tidstabellen.

Når en nøgle knyttes til en tidstabel, er det muligt at begrænse denne nøgles anvendelsesmuligheder til de tider, der er angivet i tidstabellen.

En special-dags kalender indeholder informationer om, hvilke dage der ikke er normal-dage fx helligdage, ferie, 1. maj, første lørdag i måneden, åbent hus mv.

Som noget helt specielt er det muligt at knytte en udgang til en tidstabel (nøgle-tidstabel), således at udgangen tænder/slukker på bestemte tider.



5.1 Sikkerhedsniveau-tidstabel <C1>

En sikkerhedsniveau-tidstabel indeholder informationer, om det sikkerhedsniveau døren skal anvende, endvidere er det muligt at koble en dørfunktion på det aktuelle sikkerhedsniveau. Tabellen består af op til 32 sæt af tider plus et sikkerhedsniveau og en dørfunktion pr. tid. Når klokken antager en af de tider, der er angivet i tidstabellen, skiftes til det sikkerhedsniveau, der er koblet på den aktuelle tid.

Der findes 5 sikkerhedsniveauer:

- 0 Døren er konstant oplåst.
- 1 Der kræves en fælles PIN-kode (eller et gyldigt magnetkort).
- 2 Der kræves et gyldigt magnetkort.
- 3 Der kræves et gyldigt magnetkort plus en individuel PIN-kode.
- 4 Døren er konstant låst.

På disse 5 sikkerhedsniveauer kan der kobles en række dørfunktioner:

- 0.0 Konstant oplåst (kan ikke låses med en almindelig nøgle).
- 0.1 Konstant oplåst efter anvendelse af første nøgle.
- 1.0 Fælles PIN-kode (dør on/off, starter med on).
- 1.1 Fælles PIN-kode (dør on/off, starter med off).
- 1.2 Fælles PIN-kode (dør oplåst i tid).
- 2.0 Gyldigt kort (dør on/off, starter med on).
- 2.1 Gyldigt kort (dør on/off, starter med off).
- 2.2 Gyldigt kort (dør oplåst i tid).
- 3.0 Kort plus individuel PIN-kode (dør on/off, starter med on).
- 3.1 Kort plus individuel PIN-kode (dør on/off, starter med off).
- 3.2 Kort plus individuel PIN-kode (dør oplåst i tid).
- 4.0 Konstant låst efter anvendelse af første kort + PIN.
- 4.1 Konstant låst (kan ikke oplåses med en almindelig kort).

Når der skiftes til sikkerhedsniveau "0", oplåser døren automatisk. Hvis sikkerhedsniveau "0.1" vælges, vil døren først oplåse, når den første gyldige nøgle indlæses. Dette forhindrer, at døren automatisk låser op på fx en feriedag.

Under sikkerhedsniveau "1" skal benyttes en fælles PIN-kode (1-65535), som er indtastet under funktionstast <A5>. Brugeren kan af sikkerhedsmæssige årsager ikke benytte sin "private" PIN-kode, som er koblet til hans nøgle. Dette ville give for mange PIN-koder, og det ville være forholdsvis let at "ramme" en gyldig PIN-kode. Hvis brugeren er i besiddelse af et gyldigt magnetkort vil dette også kunne benyttes, dette er muligt da et magnetkort repræsenterer et højere sikkerhedsniveau end det der kræves under sikkerhedsniveau "1".

I hver enkelt LS10 kan der kun være én sikkerhedsniveau-tidstabel, men i et system af mange LS10'ere kan der være op til 99 sikkerhedsniveau-tidstabeller.

Den enkelte låsecomputer er tilknyttet én bestemt sikkerhedsniveau-tidstabel. Informationer om dette tilhørsforhold er indtastet under funktionstast <A>. Er sikkerhedsniveau-tidstabellen tom, eller er det benyttede tabel-nummer sat til "0", anvendes det default sikkerhedsniveau, som også er indtastet under funktionstast <A>.

I det første skærbillede vises, hvilken sikkerhedsniveau-tidstabel denne LS10 anvender. Dette tal er indsat under "drift" eller modtaget fra PC'en. Når <ENT> aktiveres, springes til billede 2. Er tallet sat til "0", kan der følgelig ikke rettes/ændres noget, da default sikkerhedsniveauet benyttes.

Billede 1

Sikkerhedsniveau-tidstabel nr. 99 bruges (00 = ikke aktiv) Ændre/vis <ENT>
--

"Tabel"	Sikkerhedsniveau-tidstabel denne LS10 anvender.
"Nr."	Linienummeret (1-32) på aktuel "skifte" tid.
"Skift"	Den tid hvor der skiftes sikkerhedsniveau.
"Niveau"	Sikkerhedsniveau der skiftes til.

Tiderne i "Skift" skal være mellem "1-00:00" og "7-23:59" for almindelige ugedage. For special-dage anvendes "A"- "F" som ugedag.

Tallene i "Niveau" skal være 0.x, 1.x, 2.x, 3.x, 4.x (x = 0,1,2). Hvis der ikke er monteret et keyboard for indtastning af PIN-koder, har niveau 1.x og 3.x ingen mening.

Billede 2

Slet <CLR>	Tabel	Nr.	"Skift"	"Niveau"
Ny tid <ENT>	99	99	X-99:99	9.9
FEJL: ** Ikke gyldige tal **				
FEJL: ** Tider overlapper hinanden **				

Der kan bladres mellem de forskellige "skifte"-tider med <PIL-OP> og <PIL-NED>, "Nr." tæller én op eller ned. Hvis en tid skal slettes, aktiveres <CLR>, og den aktuelle tid fjernes fra tabellen.

Når en ny tid skal indsættes, tastes <ENT>, og det er nu muligt at indtaste en ny "skifte"-tid". Når denne indtastning er afsluttet, indsættes den nye tid på den kronologisk korrekte plads i tabellen ved at aktivere <ENT>. Tallet under "Nr." fortæller nu, på hvilken plads den nye tid er indsat i tabellen.

Når et nyt tal indsættes i tabellen, "skubbes" alle de tider, som er over (større end) den nye tid, én plads op i tabellen, og modsat, når en tid slettes.

Ugedag angiver hvilken dag i ugen (1-7) sikkerhedsniveau skiftet skal ske, endvidere kan der laves sikkerhedsniveau skift på special-dage ("A"- "F"). Hvis sikkerhedsniveau-tidstabellen ikke indeholder sikkerhedsniveau skift for den special-dag ("A"- "F") der anvendes, vil døren forblive på det sikkerhedsniveau den var på, før special-dagen startede (kl. 00:00:00).

En special-dag starter kl. 00:00:00 og afsluttes 24 timer senere med, at der skiftes til det sikkerhedsniveau, der ville have været anvendt kl 23:59:59, hvis special-dagen ikke havde været aktiveret. Dette gælder selv om den nye dag også er en special-dag.

HINT:

Hvis der anvendes on/off-princippet på døren, og man ønsker at være sikker på, at døren er låst fx. kl. 18:00. Da indsættes kl. 18:00 i tabellen sammen med det sikkerhedsniveau, der ønskes (1.1, 2.1, 3.1 eller 4.1). Selvom der ikke sker et sikkerhedsniveau-skift, vil låsecomputeren låse døren. Dette kan gentages, så tit det ønskes (max. 32 gange).

5.2 Tidstabeller <C2>

En tidstabel indeholder informationer om, hvornår de nøgler der er knyttet til denne tabel, kan anvendes. Det vil sige, at i tiden mellem "fra" og "til" tidspunkterne i tabellen kan den tilknyttede nøgle anvendes. Hver nøgle kan tilknyttes én af 50 tidstabeller. Andre specielle funktioner i låsecomputeren kan også knyttes til disse tidstabeller fx tidsstyring af udgange, tidsbegrænsning i logfunktionerne.

I det første skærmbillede indtastes, hvilken af de 50 tidstabeller der skal vises/ændres. Når <ENT> aktiveres, springes til billede 2.

Billede 1

```
Tidstabeller
Tabel nr. (1-50): _
```

"Tabel"	Aktuel tidstabel.
"Nr."	Linienummeret (1-16) på aktuel "fra" og "til" tid.
"Fra"	Fra denne tid kan nøglen anvendes.
"Til"	Til denne tid kan nøglen anvendes.

Tiderne i "Fra" og "Til" skal være mellem "1-00:00" og "7-23:59" for almindelige ugedage. For special-dage anvendes "A"- "F" som ugedag.

Hvis nøglen kan anvendes på special-dage ("A"- "F"), skal "fra" og "til" ugedagen altid være samme special-dag (da special-dage jo ikke kommer efter hinanden, men kan være spredt over hele kalenderen).

Billede 2

```
Slet <CLR>      Tabel  Nr.  "Fra"    "Til"
Ny tid <ENT>    99     99   X-99:99   X-99:99
```

```
FEJL: ** Ikke gyldige tal **
```

```
FEJL: ** Tider overlapper hinanden **
```

Der kan bladres mellem de forskellige "fra" og "til" tider med <PIL-OP> og <PIL-NED>, "Nr." tæller én op eller ned. Hvis en tid skal slettes, aktiveres <CLR>, og den aktuelle tid fjernes fra tabellen.

Når en ny tid skal indsættes, tastes <ENT>, hvorefter det er muligt at indtaste en ny tid. Når denne indtastning er afsluttet, indsættes den nye tid på den kronologisk korrekte plads i tabellen ved at aktivere <ENT>. Tallet under "Nr." fortæller nu, på hvilken plads den nye tid er indsat i tabellen.

Når et nyt tal indsættes i tabellen, "skubbes" alle de tider, som er over (større end) den nye tid, én plads op i tabellen, og modsat, når en tid slettes.

5.3 Special-dags kalender <C3>

En special-dags kalender indeholder informationer om, hvilke dage der ikke er normal-dage fx helligdage, ferie, 1. maj, første lørdag i måneden, åbent hus mv.

Følgende angivelser kan anvendes i special-dags kalenderen:

- 0 Normal ugedag (vises som "."), ingen ændring fra normal kalender.
Indsættes "0" betyder det at låsecomputeren anvender den aktuelle ugedag, altså ingen ændring fra normal-drift.
- 1-7 Anvend mandag, tirsdag, onsdag, torsdag, fredag, lørdag eller søndag.
Kan anvendes hvis der skal "byttes" om på ugedagene. Hvis fx der kan anvendes "søndags drift" på helligdage, da skrives "7" ud for disse dage. På 1. maj, 24 og 31 december kan "lørdags drift" måske anvendes.
- A-B Anvend special-dag A, B, C, D, E eller F.
En special-dag "A-F" er en "fiktiv" dag, som kan bruges hvis ingen af ugens syv dage (1-7) kan anvendes på den ønskede dato.
Hvis der fx skal anvendes helt specielle adgangs kriterier den første lørdag i måneden, da skrives fx "A" ud for de 12 "første lørdage" i måneden. Under sikkerhedsniveau-tidstabel defineres det sikkerhedsniveau som døren skal anvende på special-dag "A". Ligeledes bestemmes via tidstabellerne hvem der har adgang på special-dag "A".

En special-dag starter kl. 00:00:00 og afsluttes 24 timer senere med, at der skiftes til det sikkerhedsniveau, der ville have været anvendt kl 23:59:59, hvis special-dagen ikke havde været aktiveret.

Sikkerhedsniveau-tidstabellen indeholder tider for skift til andet sikkerhedsniveau, og såfremt sikkerhedsniveau-tidstabellen ikke indeholder sikkerhedsniveau skift for den special-dag ("A"- "F") der anvendes, vil døren forblive på det sikkerhedsniveau den var på, før special-dagen startede (kl. 00:00:00).

Hvis en nøgle anvender en tidstabel, som ikke indeholder nogen tids-periode for den special-dag ("A"- "F") der anvendes, kan nøglen følgelig ikke anvendes den pågældende dag.

Kalenderen dækker et år ud i fremtiden, datoer før dagen i dag er datoer næste år.

Dato:	1234567890123456789012345678901
Jan	7.....AA.....F.....

Ud for de datoer hvor der skal anvendes (default) normal-drift tastes <0>, i displayet vises for overskuelighedens skyld ".". Alle måneder vises med 31 dage. Hvad der indtastes på datoer der ikke eksisterer er uden betydning.

Der bladres mellem de 12 måneder med <PIL-OP> og <PIL-NED>.

Special-dags kalenderen for den viste måned opdateres først når der tastes <ENT>.

5.4 Tidsstyring af udgange <C4>

Med denne funktion er det muligt, at knytte en vilkårlig udgang til en vilkårlig valgt tidstabel. Udgangen vil nu tænde og slukke på de dage og tider, der er angivet i tidstabellen. Dette vil kunne bruges til automatisk tænding af lys, styring af temperatursænkning (natsænkning), aktivering af tyverialarm og rumfølere, mv.

Det er også muligt at tvangsstyre udgangen til at være konstant on eller off.

Alle otte udgange og de tre lysdiode udgange kan styres. Det tilrådes at være varsom med at tidsstyre og tvangsstyre de udgange, som adgangskontrolsystemet bruger.

Hvis døren ønskes tvangsstyret til låst/oplåst bør sikkerhedsniveau-tidstabellen eller default sikkerhedsniveau benyttes og ikke denne funktion.

Følgende data kan indtastes for hver udgang:

- 00: Ingen styring af udgang, funktion ikke aktiv.
- 62: Udgangen tvangsstyres til off.
- 63: Udgangen tvangsstyres til on.
- 01-50: Udgangen tilknyttes den valgte tidstabel.

OUT:	1	2	3	4	5	6	7	8	L1	L2	L3
	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99

De indtastede data gemmes først når der tastes <ENT>.

Hvis det fx ønskes at en lysdiode-udgang (L1-L3) skal følge en af udgangene (1-8), knyttes de blot til samme tidstabel.

6. I/O test

Med tast <D> har man mulighed for at se status på indgange og udgange. Der er endvidere mulighed for at ændre status på udgangene.

Følgende skærbillede fremkommer:

IN:	87654321	OUT:	87654321	LED:	321
	10110101		1000111		101

Den nederste linie viser status på de otte 24V udgange, de tre LED-udgange og de otte 24V indgange.

Status på en udgang kan ændres ved at placere cursoren på den ønskede udgang og aktivere <ENT>. Cursoren flyttes til den ønskede position med <PIL-VENSTRE> og <PIL-HØJRE>.

Hvis status på en udgang ikke kan ændres, kan det være fordi programmet konstant sætter denne udgang høj eller lav.

Funktionen kan til enhver tid afbrydes ved at taste <PIL-VENSTRE> og <PIL-HØJRE> på en gang eller en funktionstast.

7. Dato og tid

Ændring/udlæsning af dato og tid foretages ved at aktivere tast <E>.

Uret i LS10 kan vise år, måned, dag i måned, ugedag, timer, minutter og sekunder, og det tager højde for antal dage i måned og skudår.

Dato og tid modtages normalt fra hovedcomputeren (PC), men kan via denne funktionstast læses/ændres.

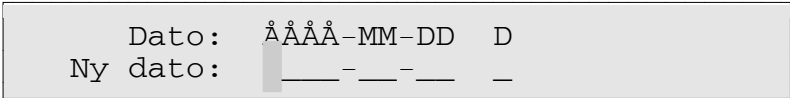
Hvis der har været strømafbrydelse, forbliver uret på 00:00, indtil det er stillet igen, hvilket normalt gøres løbende over kommunikationslinien. Uret kan dog leveres med back-up, således at det fortsætter, selv om strømmen forsvinder.

I det første skærbillede indtastes årstal, måned, dag i måned og dag-nummer i ugen (mandag = 1, tirsdag = 2, osv.).

I det andet skærbillede indtastes timer, minutter og sekunder.

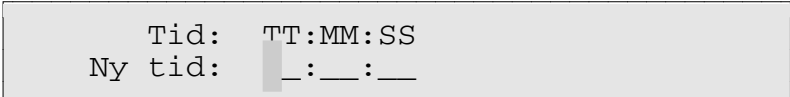
Der kan bladres mellem de to billeder med <PIL-OP> og <PIL-NED>. Funktionen kan til enhver tid afbrydes ved at taste <PIL-VENSTRE> og <PIL-HØJRE> på en gang eller en funktionstast.

Billede 1



Dato: ÅÅÅÅ-MM-DD D
Ny dato: ____-__-__ -

Billede 2



Tid: TT:MM:SS
Ny tid: __:__:__

8. Version

Hvis tast <F> aktiveres, fremkommer følgende skærbillede:

```
** UNITEK **           Software: NIS101
Version: 1.2 PAL: 02    Revision: 030317
```

Software, angiver software job-nummeret, her "NIS101".

Version, angiver versions-nummeret. Programmer med forskellige versions-numre er hverken op- eller ned-kompatible.

PAL-nummeret refererer til den PAL, der skal benyttes.

I de første versioner af LS10 (LS10-12, LS10-12, LS1224) er PAL = "\$FC", og sendes af LS10 som sådan i version 1.0 og 1.1. Med nyere software (version 1.2) sendes det som PAL = "\$01". I låsecomputer type LS10-2 sendes PAL = "\$02".

Er der monteret 512K RAM-modul i LS10 sættes bit 7 i PAL. Overstående PAL vil så blive sendt som PAL = "\$81" eller "\$82".

Revision, angiver den sidste dato, hvor der er lavet en programændring. Hvis to programmer har samme versions-nummer og forskellig revisionsdato, vil det program med den højeste revisionsdato indeholde alle de funktioner, der er i det program med det lavere nummer.

9. Lysdiode i magnetkortlæser

I magnetkortlæseren er anbragt en lysdiode der kan lyse grøn, gul eller rødt. Dette benyttes til at fortælle brugeren en række meddelelser.

FARVE:	MEDDELELSE:
GRØN	Grøn konstant Slutteblik er aktiveret - dør er oplåst.
RØD	Rød konstant i 3,0 sek. 1. Fejlindlæsning af magnetkort. 2. PIN-kode tastaturet er aktiveret når det ikke kan/må benyttes.
RØD	Rød konstant i 5 minutter. Der er lavet 5 forkerte PIN-kode indtastninger efter hinanden. Dette medfører, at tastaturet er blokeret.
GUL	Gul i 5 sek. Når lampe lyser gul, skal PIN-kode eller "stjerne-tal" indtastes. Hver gang en tast aktiveres, tænder gul igen i 5 sek.
GRØN BLINK	Grøn = 0,5 sek. off = 0,5 sek. Dør er låst.
GRØN BLINK	Grøn = 0,1 sek. off = 0,1 sek i 4 sek. Logkort er indlæst (døren oplåses/låses ikke, men kort logges).
RØD BLINK	Rød = 0,1 sek. off = 0,1 sek. 1. Ugyldigt indtastet "stjerne-tal".
RØD BLINK	Rød = 0,2 sek. off = 0,2 sek. 1. Døren er ikke lukket efter en godkendt adgang. 2. Døren er tvangsåbnet.
GUL BLINK	Gul = 0,1 sek. off = 0,1 sek i 8 sek. Samme kort er benyttet indenfor de sidste 8 sekunder. Der vil gå yderligere 8 sekunder før kortet kan anvendes igen.
RØD/GRØN BLINK	Rød = 0,2 sek. grøn = 0,2 sek. i 4,0 sek. 1. Kort er læst korrekt, men findes ikke i nøgletabellen.
GUL/GRØN BLINK	Gul = 0,3 sek. grøn = 0,2 sek. i 4,0 sek. Kort kan anvendes, men ikke på nuværende tidspunkt. 1. Kortet anvender en tidstabel der ikke giver adgang nu. 2. Nuværende sikkerhedsniveau er "3", og der er ikke oprettet nogen PIN-kode til det anvendte kort. 3. Nuværende sikkerhedsniveau er "4", ingen kort kan oplåse på dette niveau. 4. Nuværende sikkerhedsniveau er "0", ingen kort kan låse på dette niveau.

RØD BLINK	Rød = 0,5 sek. off = 0,5 sek. Døren er låst, og der er parameter-fejl i computer.
RØD/GRØN BLINK	Rød = 0,2 sek. grøn = 2,0 sek. Døren er oplåst, og der er parameter-fejl i computer.